

Vnitřní směrnice Českého svazu ledního hokeje z.s.

č. 134

upravující

pravidla ledního hokeje v utkáních soutěží věkové kategorie 2. - 4. tříd

Článek I. PŮSOBNOST

Tato směrnice upravuje pravidla ledního hokeje v utkáních mistrovských a nemistrovských, dlouhodobých a krátkodobých soutěží organizovaných řídicím orgánem soutěže ve smyslu čl. 202 soutěžního a disciplinárního řádu Českého svazu ledního hokeje z.s. (dále jen jako „ČSLH“) pro soutěže věkové kategorie 4. tříd (pro sezónu 2022-2023 se jedná o hráče ročníku narození 2013), věkové kategorie 3. tříd (pro sezónu 2022-2023 se jedná o hráče ročníku narození 2014) a věkové kategorie 2. tříd (pro sezónu 2022-2023 se jedná o hráče ročníku narození 2015, a mladší).

Článek II. HRACÍ PLOCHA

1. Hrací plocha se vytvoří tak, že se na vyznačené modré čáry položí mantinely.
2. Utkání se hraje v útočných, resp. obranných třetinách, a to i na dvou plochách současně.
3. Střední pásmo je vyhrazeno pro střídání a odpočinek hráčů, pobyt trenérů a vedoucích družstev.
4. Střední pásmo je k účelu dle odst. 3. tohoto článku vybaveno přenosnými lavičkami.
5. Pro utkání soutěže věkové kategorie 4. tříd může být hrací plocha vytvořena též následovně:
 - a) na polovině hrací plochy, a to i na dvou plochách současně; Mantinely se položí na středovou červenou čáru; Při hře na této hrací ploše využívají družstva standardních hráčských lavic s tím, že na pravé hráčské lavici střídají družstva, která hrají na pravé polovině hrací plochy, na levé hráčské lavici družstva, která hrají na levé polovině hrací plochy (viz příloha č. 1 této směrnice),
 - b) na podélné polovině hrací plochy, a to i na dvou plochách současně; Mantinely se položí po celé ose hrací plochy; Při hře na této hrací ploše využívají družstva standardních hráčských lavic a trestných lavic s tím, že družstva provádějí střídání vždy z té hráčské, resp. trestné lavice, která je blíže jejich brance (viz příloha č. 2 této směrnice),
 - c) na třetinách hrací plochy, a to i na dvou plochách současně; Mantinely se položí na jednu z modrých čar hrací plochy, čímž vznikne prostor pro hru na dvou třetinách hrací plochy a rovněž prostor pro hru na jedné třetině hrací plochy; Při hře na této hrací ploše využívají družstva standardních hráčských lavic s tím, že na pravé hráčské lavici střídají družstva, která hrají na pravé polovině hrací plochy, na levé hráčské lavici družstva, která hrají na levé polovině hrací plochy (viz příloha č. 3 této směrnice).

Článek III. BRANKY

1. Každé jednotlivé hřiště musí mít dvě branky o rozměrech stanovených čl. 2.1. pravidel ledního hokeje v platném znění (dále jen jako „**Pravidla**“), po jedné na každé straně hřiště, přičemž ve všech utkáních je povinné používání snížených branek (o výšce 101 cm včetně horní tyče od úrovně hrací plochy).
2. Branky se umísťují na obvodu kruhů pro vhadzování tak, aby za brankou zůstal volný prostor o šířce 1,5 m pro bezpečné pokračování ve hře i za brankou.
3. Pokud jsou utkání soutěží věkové kategorie 4. tříd hrána na polovinu hrací plochy dle čl. II odst. 5. písm. a) této směrnice, musí být jedna z branek umístěna do vymezeného místa jako při hře na celé hřiště a druhá branka musí být umístěna ve středním pásmu tak, aby za oběma brankami zůstal stejně široký volný prostor pro bezpečné pokračování ve hře i za brankou.
4. Pokud jsou utkání soutěží věkové kategorie 4. tříd hrána na polovinu hrací plochy dle čl. II odst. 5. písm. b) této směrnice, musí být obě branky umístěny na brankovou čáru s tím, že vzdálenost od středu branky k hrazením musí být shodná.
5. Pokud jsou utkání soutěží věkové kategorie 4. tříd hrána na třetinách hrací plochy dle čl. II odst. 5. písm. c) této směrnice, musí být branky při hře na menší části hřiště (na jedné třetině hřiště) umístěny na obvodu kruhů pro vhadzování tak, aby za brankou zůstal volný prostor o šířce 1,5 m pro bezpečné pokračování ve hře i za brankou, při hře na větší části hřiště (na dvou třetinách hřiště) musí být jedna z branek umístěna do vymezeného místa jako při hře na celé hřiště a druhá branka musí být umístěna ve středním pásmu mezi středovou a vzdálenější modrou čáru tak, aby za oběma brankami zůstal stejně široký volný prostor pro bezpečné pokračování ve hře i za brankou.

Článek IV. VÝZBROJ A VÝSTROJ

1. Hráči nastupují k utkání v kompletní výstroji a výzbroji pro lední hokej.
2. Utkání soutěží věkové kategorie 2. tříd se hrají výhradně s odlehčenými (modrými) puky.
3. Jednotlivé formace družstva (čtveřice/trojice) jsou barevně označeny páskou na levé paži hráče.
4. Barevné označení formací družstva je jednotné: 1. formace - červená, 2. - zelená, 3. - modrá, 4. - žlutá. Jednotlivé formace družstva jsou v zápise o utkání uvedeny v pořadí dle předchozí věty, u všech hráčů družstva musí být uvedeno číslo dresu a poznámka o barevném zařazení do formace družstva vyznačená písmeny Č - červená, resp. Z - zelená, resp. M - modrá, resp. Ž - žlutá.
5. Hráči družstva nemusí mít stejnou barvu helem a kalhot (výjimka z čl. 9.1. Pravidel).
6. Hráči družstva nemusí mít na rukávech dresů umístěná čísla dresů a současně s tím nemusí mít hráči dresy opatřeny jmenovkou (výjimka z čl. 9.2. Pravidel).
7. Brankář musí nosit obličejovou masku vyrobenou tak, aby jejími otvory nemohl proniknout puk ani čepel hole (viz čl. 202.2. Pravidel).

Článek V.

DRUŽSTVA/ROČNÍKY NAROZENÍ

1. Družstvo je povinno k utkání soutěže věkové kategorie 2. tříd hraném na hřišti dle čl. II odst. 1. - 4. této směrnice nastoupit ve stanoveném počtu hráčů, minimálně s 1 brankářem a 8 hráči do pole, maximálně s 2 brankáři a 16 hráči do pole. V utkání hrají za družstvo 1 brankář a 4 hráči do pole. V případě, že složení družstva neumožňuje střídání kompletních formací o 4 hráčích do pole, musí trenér družstva postupovat tak, aby nekompletní formace hráčů byla doplňována o hráče z ostatních formací formou pravidelné a rovnoměrné rotace všech hráčů do pole a v duchu „Fair Play“.
2. Družstvo je povinno k utkání soutěže věkové kategorie 3. tříd hraném na hřišti dle čl. II odst. 1. - 4. této směrnice nastoupit ve stanoveném počtu hráčů, minimálně s 1 brankářem a 6 hráči do pole, maximálně s 2 brankáři a 12 hráči do pole. V utkání hrají za družstvo 1 brankář a 3 hráči do pole. V případě, že složení družstva neumožňuje střídání kompletních formací o 3 hráčích do pole, musí trenér družstva postupovat tak, aby nekompletní formace hráčů byla doplňována o hráče z ostatních formací formou pravidelné a rovnoměrné rotace všech hráčů do pole a v duchu „Fair Play“.
3. Družstvo je povinno nastoupit k utkání soutěže věkové kategorie 4. tříd hraném na hřišti dle:
 - a) čl. II odst. 1. - 4. této směrnice - ve stanoveném počtu hráčů, minimálně s 1 brankářem a 6 hráči do pole, maximálně s 2 brankáři a 12 hráči do pole; V utkání hrají za družstvo 1 brankář a 3 hráči do pole; V případě, že složení družstva neumožňuje střídání kompletních formací o 3 hráčích do pole, musí trenér družstva postupovat tak, aby nekompletní formace hráčů byla doplňována o hráče z ostatních formací formou pravidelné a rovnoměrné rotace všech hráčů do pole a v duchu „Fair Play“;
 - b) čl. II odst. 5. písm. a) - c) této směrnice - ve stanoveném počtu hráčů, minimálně s 1 brankářem a 8 hráči do pole, maximálně s 2 brankáři a 16 hráči do pole, přičemž řídicí orgán rozpisem soutěže stanoví, zda v utkání příslušné soutěže hrají za družstvo 1 brankář a 3 hráči do pole, nebo 1 brankář a 4 hráči do pole; V případě, že složení družstva neumožňuje střídání kompletních formací, musí trenér družstva postupovat tak, aby nekompletní formace hráčů byla doplňována o hráče z ostatních formací formou pravidelné a rovnoměrné rotace všech hráčů do pole a v duchu „Fair Play“.
4. Brankáři mohou v utkání střídat kdykoliv při přerušené hře na pokyn trenéra družstva. V utkání nesmí být brankář odvolán a nahrazen hráčem v poli.
5. Družstvo je povinno dodržet pravidelné střídání všech formací v průběhu celého utkání.
6. Hráčům „začátečnickům“ se povoluje start za družstvo hráčů mladšího ročníku narození, a to v maximálním počtu dvou takových hráčů za družstvo klubu v utkání (tj. v soutěži věkové kategorie 2. tříd mohou nastoupit za družstvo klubu v utkání též dva hráči věkové kategorie 3. tříd, v soutěži věkové kategorie 3. tříd mohou nastoupit za družstvo klubu v utkání též dva hráči věkové kategorie 4. tříd a v soutěži věkové kategorie 4. tříd mohou nastoupit za družstvo klubu v utkání též dva hráči věkové kategorie mladších žáků, kteří v roce, v němž začala příslušná sezóna dovršili či dovrší 10. rok věku). Start takových hráčů je možný pouze se souhlasem trenéra soupeře, v průběhu příslušného utkání je též právem trenéra soupeře požádat rozhodčího utkání, aby v dalším průběhu příslušného utkání nepřipustil ke hře hráče „začátečnicka“, pokud existují pochybnosti, že daný hráč je skutečně začátečníkem, či pokud svou výkonností výrazně převyšuje ostatní hráče příslušného utkání. Rozhodčí utkání je povinen takové žádosti vyhovět.

Článek VI. HRACÍ DOBA

1. Hrací doba všech utkání věkových kategorií 2. a 3. tříd a turnajových utkání věkové kategorie 4. tříd je 3 x 15 minut hrubého času. Hrací doba utkání věkové kategorie 4. tříd, které nejsou hrány turnajově, je 3 x 21 minut hrubého času. Měření času se provádí centrálně pro obě souběžně hraná utkání.
2. Přestávky mezi třetinami jsou minimální. Družstva si před začátkem každé části hry strany nemění.

Článek VII. ROZHODČÍ

1. Utkání hrané na třetině, resp. polovině hrací plochy řídí jeden rozhodčí.
2. Rozhodčím v utkáních soutěží věkové kategorie 2. - 4. tříd může být pouze osoba, která:
 - byla k řízení příslušného utkání pověřena pořadajícím klubem,
 - dovršila 15. rok věku,
 - je držitelem platného trenérského průkazu vystaveného ČSLH a/nebo platného funkcionářského průkazu vystaveného ČSLH a/nebo platného hráčského průkazu vystaveného ČSLH a/nebo platného průkazu rozhodčího vystaveného ČSLH.
3. Rozhodčí v utkáních soutěží věkové kategorie 2. - 4. tříd je povinen plnit veškeré povinnosti uložené rozhodčímu soutěžním a disciplinárním řádem ČSLH, touto směrnicí a dalšími předpisy ČSLH, vyjma vnitřní směrnice ČSLH upravující povinnosti a odměňování rozhodčích v platném znění a vnitřní směrnice ČSLH upravující licence rozhodčích v platném znění. Na vyžádání trenéra družstva hostujícího klubu a/nebo zástupce řídicího orgánu soutěže se musí rozhodčí před utkáním, v jeho průběhu, nebo po jeho skončení prokázat platným průkazem dle odst. 2. tohoto článku.
4. Rozhodčího dle odst. 2. tohoto článku pro řízení příslušného utkání je povinen zajistit pořadající klub.
5. Pořadající klub je povinen poskytnout rozhodčímu před začátkem utkání 1 - 2 náhradní puky pro zajištění neprodleného pokračování ve hře, např. v situaci při vyhození puku mimo hrací plochu.
6. Rozhodčí pískáním přerušuje hru pouze při vstřelení gólu, při nařízení trestného střílení a při rozehrání akce brankářem (odstoupení hráčů).

Článek VIII. PŘESTUPKY PROTI PRAVIDLŮM A TRESTY

1. Za vyjmenované přestupky (nedovolená hra tělem, bodnutí koncem nebo špičkou hole, sekání, krosček, podražení, vražení na hrazení, vysoká hůl a také při hře po odpískání) nařídí rozhodčí proti družstvu provinivšímu se hráče trestné střílení.
2. Za ostatní fauly rozhodčí napomene provinivšího se hráče bez přerušení hry.
3. Pravidlo o ofsajdu a pravidlo o zakázaném uvolnění se v utkání soutěží 2. - 4. třídy neuplatňuje. V utkáních soutěží 4. tříd hraných na třetinách hrací plochy dle čl. II odst. 5. písm. b) této směrnice, dojde-li k ofsajdovému postavení hráče útočícího družstva, rozhodčí utkání hru nepřerušuje, ale oznámí hlasitě „Ofsajd“ a vyzve hráče útočícího družstva, aby opustili útočné pásmo, aniž by pokračovali ve hře s pukem. V případě, že hráči útočícího družstva pokynů neuposlechnou a

dosáhnou vstřelení gólu, rozhodčí přeruší hru, provinivší se družstvo opustí útočné pásmo a hra pokračuje rozehrávkou brankáře bránícího družstva.

Článek IX. TRESTNÉ STŘÍLENÍ

1. Trestné střílení vždy provede hráč do pole, který byl faulován (výjimka z čl. 24.3. Pravidel), s výjimkou situace, kdy hráči, který byl faulován, provedení trestného střílení znemožňuje jeho zdravotní stav, přičemž v takovém případě provede trestné střílení hráč do pole určený trenérem družstva. Trestné střílení za pokračování ve hře po odpískání provede hráč do pole určený trenérem družstva z hráčů do pole, kteří byli v okamžik přestupku na hrací ploše.
2. Trestné střílení za faul na brankáře provede hráč do pole určený trenérem družstva z hráčů do pole, kteří byli v okamžik faulu na hrací ploše.
3. Hráči obou družstev s výjimkou hráče do pole provádějícího trestné střílení a bránícího brankáře jsou povinni před provedením trestného střílení zcela opustit hrací plochu a zůstat tam v průběhu trestného střílení.
4. Trestné střílení hráč do pole provede z prostoru vlastní branky poté, co rozhodčí dá zapískáním pokyn hráči v poli, aby zahájil trestné střílení.
5. Řídící orgán soutěže rozpisem soutěží stanoví, zda se v utkáních soutěže mají trestná střílení provádět bezprostředně po přestupku s tím, že uplynulá hrací doba za trestné střílení se nenastavuje, nebo zda se trestná střílení mají provádět po konci příslušné třetiny. Provádějí-li se trestná střílení po konci příslušné třetiny, provedou tato trestná střílení hráči do pole určený trenérem družstva, přičemž hráči, který provede trestné střílení, je vždy dovoleno provést další trestné střílení až teprve poté, co provedou trestná střílení všichni ostatní hráči do pole z příslušného družstva.

Článek X. LETMÉ STŘÍDÁNÍ

1. Interval střídání po 60 sekundách hry provádí časoměřič zvukovým signálem, odlišným zapískáním nebo slovním povelům.
2. Hráči, kteří byli ve hře, se již nesmí s viditelným úmyslem dotknout puku a jsou povinni neprodleně odjet na střídačku. Ve stejný okamžik do hry naskočí hráči do pole z hráčské lavice a plynule pokračují ve hře.
3. Střídání hráčů se musí provádět v prostoru střídačky družstva.

Článek XI. PŘERUŠENÍ HRY/ROZEHRÁNÍ

1. Vhazování se provádí pouze při zahájení utkání/třetiny.
2. Jediným bodem pro vhazování je vždy střed hřiště.

3. Pokud je puk v držení brankáře nebo má dojít k rozehrání hry po dosažení gólu, hráči do pole soupeře mají za povinnost (na povel rozhodčího) odstoupit do takové vzdálenosti, aby brankář mohl nerušeně rozehrát puk.

Článek XII. ORGANIZACE UTKÁNÍ

1. Řídící orgán soutěže stanoví rozpisem soutěží, zda se utkání soutěže příslušné věkové kategorie konají turnajovým způsobem nebo klasickým zápasovým způsobem. Za turnajový způsob se přitom považují utkání hraná v určitý den na určitém místě za účasti minimálně 3 družstev, která se v rámci příslušného turnaje musí utkat 1x každý s každým.
2. Utkání věkových kategorií 2. - 4. tříd mohou být hrána pouze ve víkendových dnech, nebo ve státních svátcích. V případě turnajových utkání je řídící orgán soutěže povinen zajistit, že každé družstvo neodehraje více jak dva turnaje za kalendářní měsíc, v případě klasických utkání je řídící orgán soutěže povinen zajistit, že každé družstvo neodehraje více jak tři soutěžní utkání za kalendářní měsíc.
3. Systémy turnajů jsou v kompetenci řídicího orgánu soutěže s ohledem na počty přihlášených družstev do příslušné soutěže.
4. V utkáních soutěží věkových kategorií 2. - 4. tříd není povoleno zobrazovat průběžné a konečné skóre na časomíře. Výsledek utkání se do zápisu o utkání nevyplňuje.
5. Klubům a jeho funkcionářům (vedoucím družstva, trenérům atd.), rozhodčím i řídicímu orgánu soutěže se zakazuje vést jakoukoliv statistiku o průběhu utkání, či tabulku příslušné soutěže.
6. Hrací doba všech utkání věkových kategorií 2. a 3. tříd a všech turnajových utkání je 3 x 15 minut hrubého času. Hrací doba utkání věkové kategorie 4. tříd, které nejsou hraný turnajově, je 3 x 21 minut hrubého času. Měření času se provádí centrálně pro obě souběžně hraná utkání na různých hřištích téže ledové plochy.

Článek XIII. ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ

1. Schváleno VV ČSLH dne 28. 7. 2022.
2. Tato vnitřní směrnice je platná a účinná od data jejího schválení VV ČSLH a datem nabytí její účinnosti se ruší směrnice upravující výše uvedené.

V Praze dne 28. 7. 2022

.....
Martin Urban
generální sekretář
Český svaz ledního hokeje z.s.





